



Der Start: Zu Beginn erhalten Sie eine kurze Einführung.

Catan

BEREITS GESPIELT

Im Tauschrausch

Strategiespiel **DS** Nur wer clever mit den Rohstoffen haushält, geht in diesem Spiel als Sieger auf die Insel

„Hat noch jemand Lehm? Ich brauche Lehm, gebe dafür Getreide oder Erz!“ Jeder, der schon einmal den Brettspiel-Klassiker „Die Siedler von Catan“ gespielt hat, wird solche Sätze kennen. Mit fünf Rohstoffen bauen Sie auf einer neuen Insel Ihr kleines Reich aus Dörfern und Städten auf und sollten irgendwann tunlichst als Erster die notwendigen Siegpunkte erspielt haben.

Doch das Brettspiel hat einen Haken: Nicht immer hat man zwei oder drei Gleichgesinnte zur Hand, um eine Partie anzugehen. Da bietet sich das neue Spiel für Nintendo DS an. „Catan“ enthält außer einer Kampagne aus 16 zusammenhängenden Missionen auch einen Modus „Freies Spiel“, mit dem Sie jederzeit eine Partie nach Ihren Wünschen starten können. Acht Computergegner stehen bereit, um sich mit Ihnen zu messen. Und obwohl alle keine Wunder voll-

bringen, müssen Sie doch aufpassen, mit wem Sie sich anlegen. Manche Kontrahenten verstehen sich besonders gut auf aggressives Spiel, andere sind recht fit, wenn es darum geht, schnell Land- und Seeverbindung einzurichten. Wieder andere sind gute Händler und ertauschen sich ihre Waren bei anderen Spielern, bevor Sie es tun können.

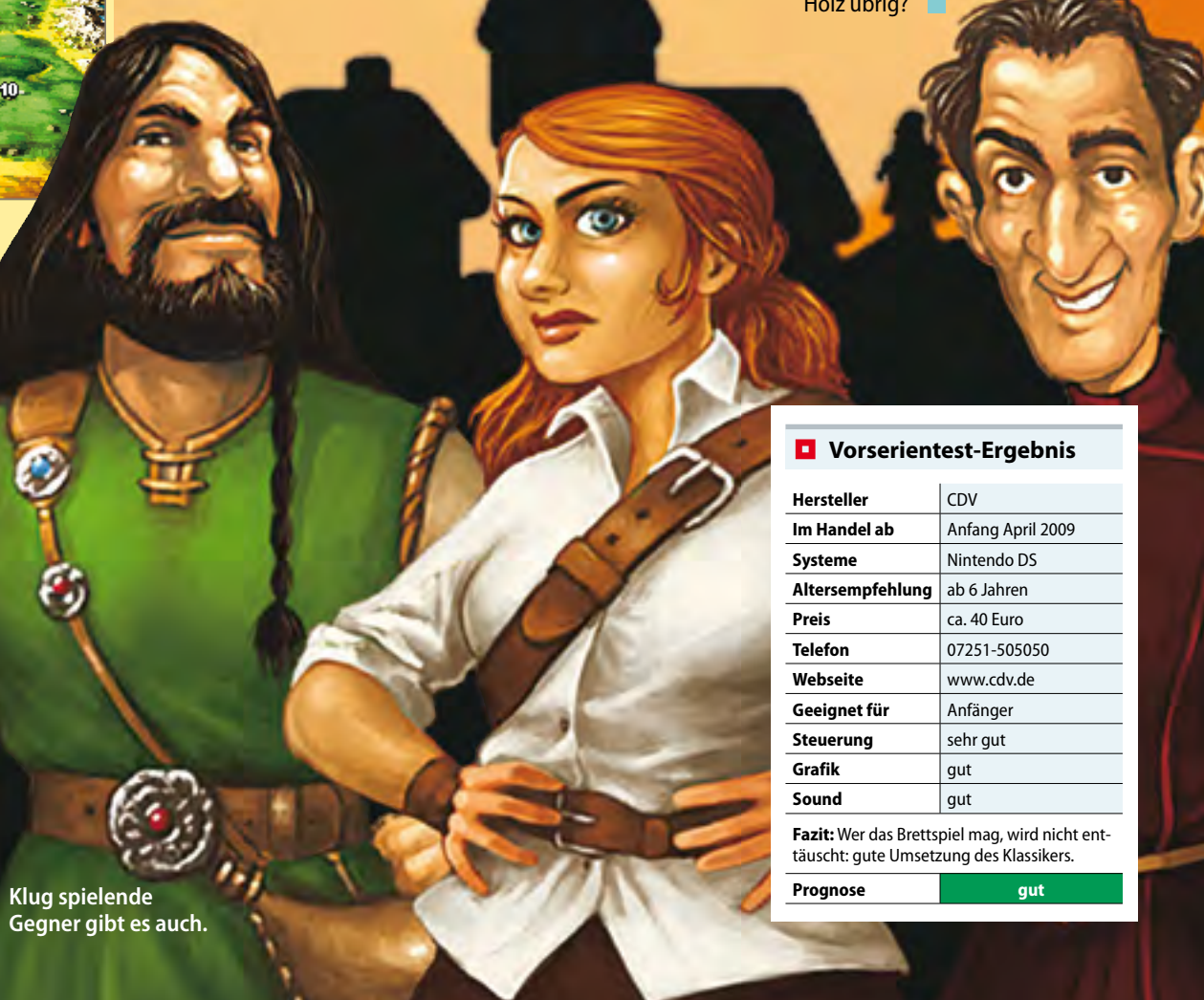
Die unterschiedlichen Aufgaben aus dem Brettspiel und der ersten Erweiterung „Die Seefahrer“ sind komplett im Spiel, weitere Ausbaustufen des Brettspiels haben es hingegen nicht geschafft, mit in die elektronische Variante einprogrammiert zu werden. Wirklich schlimm ist das aber nicht, weil bereits das bestehende Material völlig dafür ausreicht, eine nette halbe Stunde auf den Inseln von Catan zu verbringen – und vielleicht auch ein bisschen mehr. Wer weiß?



Eine Insel mit zwei Bergen: Holen Sie genug Siegpunkte?



Putzige, aber übersichtliche Optik hilft beim Planen.



Klug spielende Gegner gibt es auch.

Urteil: Fans des Brettspiels können bedenkenlos zugreifen: Die Regeln sind so, wie gewohnt, Änderungen wurden zugunsten des authentischen Spielgefühls nicht vorgenommen, sondern das Bestehende nur sorgfältig und recht liebevoll für die kleine Konsole umgesetzt. Zwar hält sich das spielerische Geschick der Computergegner schon in gewissen Grenzen und sie übersehen durchaus mal etwas, aber für eine kurzweilige Partie reicht es allemal, zumal auch die Kampagnenstory zwar gewalt- aber nicht humorfrei um die Ecke kommt. Hat jemand noch Holz übrig? ■

Vorserientest-Ergebnis

Hersteller	CDV
Im Handel ab	Anfang April 2009
Systeme	Nintendo DS
Altersempfehlung	ab 6 Jahren
Preis	ca. 40 Euro
Telefon	07251-505050
Webseite	www.cdv.de
Geeignet für	Anfänger
Steuerung	sehr gut
Grafik	gut
Sound	gut

Fazit: Wer das Brettspiel mag, wird nicht enttäuscht: gute Umsetzung des Klassikers.

Prognose **gut**